

Regulamin Konkursu SMS - LEGO

§1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej Regulaminem) jest regulaminem SMS-owego konkursu (zwanego dalej „Konkursem”). Konkurs przeprowadzany jest pod numerem SMS Premium Rate 7138 działającym w sieciach T-mobile, Plus GSM, Orange, Play w systemie prepaid, postpaid (abonamentowym).
2. Organizatorem Konkursu jest: Media Service Zawada Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie 04-028, al. Stanów Zjednoczonych 51, (zwana dalej "Organizatorem").
3. Organizator informuje, że PHONESAT SP. Z O.O. z siedzibą przy ul. Prosta 69, 00-838 Warszawa wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000048305, zwaną dalej „PHONESAT”, świadczy usługi SMS Premium Rate – Infoservis.
4. Organizator jest wydającym nagrody w rozumieniu art. 921 kodeksu cywilnego.
5. Konkurs jest prowadzony na terenie Polski.
6. Czas trwania konkursu to: od 22 marca 2013 r. g. 00:01 do 29 kwietnia 2013 r. g. 23:59
7. Użyte w Regulaminie zwroty oznaczają:
 - 1) GSM – (the Global System for Mobile Communications) – system komórkowej telefonii cyfrowej;
 - 2) Operator GSM – operator świadczący usługi GSM.
 - 3) SMS Premium Rate lub SMS - krótka wiadomość tekstowa o podwyższonej opłacie o wartości 1,23 brutto, (1 zł netto + 23% VAT tj. 0,23 zł).
8. Do uczestnictwa w Konkursie nie mają zastosowania ulgi, bonifikaty, upusty, rabaty dotyczące opłat abonamentowych lub usług dodatkowych.

§2 Uczestnictwo w Konkursie

1. Uczestnikiem konkursu jest dziecko.
2. Każdy Uczestnik Konkursu zgłaszający się poprzez SMS identyfikowany jest w systemie komputerowym Phonesat za pomocą numeru MSISDN, z którego przesłany został SMS o treści WCM.LEGO.X, o którym mowa w §3 ust. 1.
3. SMS Premium Rate dotyczący Konkursu może być wysłany wyłącznie z terytorium Polski (Konkurs nie jest dostępny w roamingu).
4. SMS Premium Rate nie może zawierać polskich znaków tj.: ą, ę, ć, ł, ń, ó, ś, ż, ź, dź, dż.
5. Uczestnik konkursu wysyłając wiadomości SMS może korzystać wyłącznie z telefonów komórkowych bez udziału dodatkowych urządzeń technicznych generujących „sztuczny ruch” , systemów technicznych, organizacyjnych lub uczestniczyć w takich systemach zwiększających prawdopodobieństwo wygranej.
6. Oświadczenie o akceptacji regulaminu wyraża rodzic lub opiekun prawny uczestnika. Wysłanie odpowiedzi SMS uznaje się za akceptację Regulaminu.

§3 Przystąpienie do Konkursu

1. Aby wziąć udział w konkursie należy:
 - a) wysłać w okresie trwania konkursu SMS na numer Premium Rate 7138 z odpowiedzią na zadanie konkursowe: Wymyśl hasło z wyrazem „lego”.
(koszt SMS-a 1,23 brutto, (1 zł netto + 23% VAT tj. 0,23 zł))
 - b) Przykładowa treść wiadomości SMS, z odpowiedzią na zadanie konkursowe powinna wyglądać następująco: „WCM.LEGO.X, gdzie w miejsce „X” należy wstawić wymyślone hasło, (przykład: WCM.LEGO.HASŁO) Uznaje się również małe litery w treści wiadomości SMS: „wcm.lego.x gdzie w miejsce „x” należy wstawić wymyślone hasło, (przykład wcm.lego.hasło).
 - c) prawidłową odpowiedź należy wysłać w trakcie trwania konkursu.

- d) maksymalna długość wiadomości, razem ze spacjami to 160 znaków.
2. Całkowity koszt jednego SMS, wysłanego na numer Premium Rate 7138, to 1,23 brutto, (1 zł netto + 23% VAT tj. 0,23 zł) we wszystkich sieciach Operatorów GSM.

§4 Zasady Konkursu

1. Każdy Uczestnik może wysłać w konkursie dowolną liczbę SMS-ów aby zwiększyć swoje szanse na wygraną. Jedna osoba może wygrać tylko jedną nagrodę w danej edycji Konkursu.
2. Konkurs polega na wysłaniu odpowiedzi na zadanie konkursowe podane w regulaminie i nośnikach reklamowych.
3. Jeden numer telefonu MSISDN może być wykorzystany do udziału w Konkursie tylko przez jednego Uczestnika.
4. Po wysłaniu przez Uczestnika wiadomości SMS o treści zgodnej z treścią zawartą w § 3 ust. 1, Uczestnik otrzyma od Phonesat potwierdzenie udziału w Konkursie w formie zwrotnej wiadomości SMS o treści: „Dziękujemy za udział w Konkursie. Organizator skontaktuje się z Tobą w przypadku wygrania nagrody w terminie 14 dni od zakończenia konkursu”.

§5 Nagrody

1. Nagrodami są
 - a) 3 zestawy LEGO Friends ufundowane przez firmę LEGO Polska Sp. z o.o. o wartości jednostkowej 130 zł brutto.
 2. Łączna wartość nagród wynosi 390 zł brutto.
 3. Nie ma możliwości wymiany nagród na ekwiwalent pieniężny ani na inne nagrody rzeczowe.

§6 Zasady przyznawania nagród

- 1.3 osoby, które prześle najciekawsze hasła zostanie Laureatami Konkursu. Liczba laureatów jest równa liczbie nagród.
2. Każdy Uczestnik może zdobyć tylko jedną nagrodę w Konkursie.
3. Postanowienia ust. 2 powyżej mają zastosowanie również do tego Uczestnika, który uczestnicząc w Konkursie korzystał z więcej niż 1 numeru telefon MSISDN.
4. Phonesat za pomocą używanego systemu uzyska dane Laureatów i przekaże je Organizatorowi.

§7 Zawiadamianie Laureata i wydanie nagrody

1. Laureat zostanie powiadomiony o wygranej za pomocą komunikatu SMS, wysłanego przez Phonesat na numer telefonu MSISDN, za pośrednictwem którego Uczestnik brał udział w Konkursie. Komunikat SMS będzie miał treść: „Zwyciężyłeś w konkursie magazynu Winx Club. Wpisz słowo DANE. swoje imie, nazwisko, adres dla doręczeń z kodem pocztowym i wyślij je w terminie 14 dni od daty otrzymania tego SMS-a na numer 7138, koszt to 1,23 brutto, (1 zł netto + 23% VAT tj. 0,23 zł)
2. Organizator informuje, że dane, o których mowa w ust. 1, dotyczące osób do 18 roku życia powinny być przekazane wyłącznie przez rodziców lub opiekunów prawnych.
3. Wiadomość SMS Premium Rate, o której mowa w ust. 2 powyżej musi zostać wysłana za pomocą telefonu-numeru karty SIM/RUIM, który wykorzystywany był do udziału w Konkursie. Użytkownik jest zobowiązany do wysłania SMS Premium Rate na numer 7138.
4. Nagrody zostaną wysłane na podany adres dla doręczeń w terminie 6 tygodni od dnia przekazania przez Phonesat danych Organizatorowi.
5. Uczestnik z wyjątkiem kosztów wysłania SMS nie ponosi jakichkolwiek innych kosztów, podatków, w tym kosztów wiadomości SMS zwrotnych wysyłanych przez Phonesat.

§8 Reklamacje

1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji związanej z niniejszym Konkursem w terminie do 15 dni od dnia zakończenia konkursu.
2. Reklamacje należy zgłaszać na piśmie, na adres Organizatora, z dopiskiem „Gra” (lub „Reklamacja”).
3. Zainteresowani, zostaną powiadomieni o rozpatrzeniu reklamacji najpóźniej w ciągu 14 dni od daty jej otrzymania.

§ 9 Dane osobowe uczestników konkursu

1. Laureat Konkursu poda prawdziwe dane osobowe, tj. imię, nazwisko, adres dla doręczeń z kodem pocztowym. Podanie nieprawdziwych, niepełnych albo niepodanie w ogóle danych uniemożliwi wysłanie nagrody.
2. Przekazane dane będą chronione zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 r., nr 101, poz. 926, z późn. zm.)
3. Organizator oświadcza, że na podstawie art. 24 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tj. z 2002 roku Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) jest administratorem podanych przez Laureata danych.
4. Organizator informuje, że podanie przez Uczestnika danych jest dobrowolne, jednakże ich podanie jest niezbędne do uczestniczenia w Konkursie. Organizator informuje, że na podstawie art. 7 pkt 5, art. 24 i art. 32 cyt. Ustawy przysługuje Laureatowi prawo kontroli przetwarzania swoich danych osobowych, w tym prawo wglądu, ich poprawiania, usunięcia, a ponadto zgoda na ich przetwarzanie może zostać odwołana w każdym czasie.

§10 Postanowienia końcowe

1. Treść Regulaminu jest dostępna na stronie www.msz.com.pl oraz udostępniona do wglądu w siedzibie Organizatora.