

**Regulamin Konkursu  
SMS OVERMAX  
§1 Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej Regulaminem) jest regulaminem SMS-owego konkursu (zwanego dalej „Konkursem”). Konkurs przeprowadzany jest pod numerem SMS Premium Rate 71750 działającym w sieciach T-mobile, Plus GSM, Orange, Play w systemie prepaid, postpaid (abonamentowym).
2. Organizatorem Konkursu jest: Media Service Zawada Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie 04-028, al. Stanów Zjednoczonych 51, (zwana dalej "Organizatorem").
3. Organizator jest wydającym nagrody w rozumieniu art. 921 kodeksu cywilnego.
4. Konkurs jest prowadzony na terenie Polski.
5. Czas trwania konkursu to: od 25 listopada 2013 r. g. 00:01 do 15 grudnia 2013 r. g. 23:59
6. Użyte w Regulaminie zwroty oznaczają:  
GSM – (the Global System for Mobile Communications) – system komórkowej telefonii cyfrowej;  
Operator GSM – operator świadczący usługi GSM.  
SMS Premium Rate lub SMS - krótka wiadomość tekstowa o podwyższonej opłacie o wartości 1,23 brutto, (1 zł netto + 23% VAT tj. 0,23 zł).
7. Do uczestnictwa w Konkursie nie mają zastosowania ulgi, bonifikaty, upusty, rabaty dotyczące opłat abonamentowych lub usług dodatkowych.
8. Realizatorem technologicznym i telekomunikacyjnym (SMS) Konkursu jest Mobileformats Sp. z o.o. z siedziba w Warszawie przy ul. Wróbla 24/1.

**§2 Uczestnictwo w Konkursie**

1. Uczestnikiem konkursu jest dziecko.
2. Każdy Uczestnik Konkursu zgłaszający się poprzez SMS identyfikowany jest w systemie komputerowym za pomocą numeru MSISDN, z którego przesłany został SMS o treści SCOOBY, o którym mowa w §3 ust. 1.
3. SMS Premium Rate dotyczący Konkursu może być wysłany wyłącznie z terytorium Polski (Konkurs nie jest dostępny w roamingu).
4. SMS Premium Rate nie może zawierać polskich znaków tj.: ą, ę, ć, ł, ń, ó, ś, ż, ź, dź, dż.
5. Uczestnik konkursu wysyłając wiadomości SMS może korzystać wyłącznie z telefonów komórkowych bez udziału dodatkowych urządzeń technicznych generujących „sztuczny ruch” , systemów technicznych, organizacyjnych lub uczestniczyć w takich systemach zwiększających prawdopodobieństwo wygranej.
6. Oświadczenie o akceptacji regulaminu wyraża rodzic lub opiekun prawny uczestnika. Wysłanie odpowiedzi SMS uznaje się za akceptację Regulaminu.

**§3 Przystąpienie do Konkursu**

1. Aby wziąć udział w konkursie należy:
  - a) wysłać w okresie trwania konkursu SMS na numer Premium Rate 71750 z odpowiedzią na zadanie konkursowe: Napisz za co najbardziej lubisz Scooby'ego?  
(Koszt SMS-a za 160 znaków 1,23 brutto, (1 zł netto + 23% VAT tj. 0,23 zł))
  - b) Przykładowa treść wiadomości SMS, powinna wyglądać następująco: „SCOOBY.TU WPISZ ODPOWIEDŹ NA PYTANIE” Uznaje się również małe litery w treści wiadomości.
  - c) wiadomość SMS należy wysłać w trakcie trwania konkursu.
2. Całkowity koszt jednego SMS, wysłanego na numer Premium Rate 71750, to 1,23 brutto, (1 zł netto + 23% VAT tj. 0,23 zł) we wszystkich sieciach Operatorów GSM.

**§4 Zasady Konkursu**

1. Każdy Uczestnik może wysłać w konkursie dowolną liczbę SMS-ów aby zwiększyć swoje szanse na wygraną. Jedna osoba może wygrać tylko jedną nagrodę w danej edycji Konkursu.
2. Konkurs polega na wysłaniu odpowiedzi na zadanie konkursowe podane w regulaminie i nośnikach reklamowych.
3. Jeden numer telefonu MSISDN może być wykorzystany do udziału w Konkursie tylko przez jednego Uczestnika.
4. Po wysłaniu przez Uczestnika wiadomości SMS o treści zgodnej z treścią zawartą w § 3 ust. 1, Uczestnik otrzyma od potwierdzenie udziału w Konkursie w formie zwrotnej wiadomości SMS o treści: „Dziękujemy za udział w Konkursie. Organizator skontaktuje się z Tobą w przypadku wygrania nagrody w terminie 14 dni od zakończenia konkursu”.

## **§5 Nagrody**

1. Nagroda:
  - a) 1 konsola Overmax ufundowana przez firmę Overmax Polska Sp. z o.o. o wartości jednostkowej 80 zł brutto.
2. Nie ma możliwości wymiany nagród na ekwiwalent pieniężny ani na inne nagrody rzeczowe.

## **§6 Zasady przyznawania nagród**

1. Spośród nadesłanych przez Uczestników zadań konkursowych zostanie wybrana 1 osoba, która przesłała najciekawszą odpowiedź. Zostanie ona Laureatą Konkursu. Liczba Laureatów jest równa liczbie nagród.
2. Każdy Uczestnik może zdobyć tylko jedną nagrodę w Konkursie.
3. Postanowienia ust. 2 powyżej mają zastosowanie również do tego Uczestnika, który uczestnicząc w Konkursie korzystał z więcej niż 1 numeru telefonu MSISDN.
4. Spośród Uczestników Konkursu, którzy dokonali zgłoszenia do Konkursu, Nagroda przyznana zostanie temu Uczestnikowi, którego odpowiedź na Zadanie Konkursowe zostanie uznana za najciekawszą, i która najlepiej spełniła kryteria konkursu opisane poniżej. Laureatów Konkursu wybierze Komisja Konkursowa, która przy wyborze Laureata będzie kierowała się następującymi kryteriami:
  - zgodność merytoryczna (ma to być hasło bojowe dla plemienia orłów),
  - oryginalność, pomysłowość,
  - kreatywność,
  - poprawność językowa.
5. Przy wyborze Laureata nie ma znaczenia kolejność zgłoszeń.

## **§7 Zawiadamianie Laureata i wydanie nagrody**

1. Laureat zostanie powiadomiony o otrzymaniu nagrody za pomocą komunikatu SMS, wysłanego na numer telefonu MSISDN, za pośrednictwem którego Uczestnik brał udział w Konkursie. Komunikat SMS będzie miał treść: SCOOBY: wygrałeś w konkursie OVERMAX! Wyślij adres SMSem o treści: NAGRODA.imie nazwisko ulica nr kod miasto na nr 70700 (0,62złzVAT) Czekamy 14dni!
2. Organizator informuje, że dane, o których mowa w ust. 1, dotyczące osób do 18 roku życia powinny być przekazane wyłącznie przez rodziców lub opiekunów prawnych.
3. Wiadomość SMS Premium Rate, o której mowa w ust. 2 powyżej musi zostać wysłana za pomocą telefonu-numeru karty SIM/RUIM, który wykorzystywany był do udziału w Konkursie. Użytkownik jest zobowiązany do wysłania SMS Premium Rate na numer 70700.
4. Nagrody zostaną wysłane na podany adres dla doręczeń w terminie 6 tygodni od dnia wyłonienia laureatów.
5. Uczestnik z wyjątkiem kosztów wysłania SMS nie ponosi jakichkolwiek innych kosztów, podatków, w tym kosztów wiadomości SMS zwrotnych.

## **§8 Reklamacje**

1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji związanej z niniejszym Konkursem w terminie do 15 dni od dnia zakończenia konkursu.
2. Reklamacje należy zgłaszać drogą elektroniczną na adres: >reklamacje@msz.com.pl< albo na piśmie, na adres Organizatora, z dopiskiem „Gra” (lub „Reklamacja”) i podaniem nazwy konkursu.
3. Zainteresowani, zostaną powiadomieni o rozpatrzeniu reklamacji najpóźniej w ciągu 14 dni od daty jej otrzymania.

## **§ 9 Dane osobowe uczestników konkursu**

1. Laureat Konkursu poda prawdziwe dane osobowe, tj. imię, nazwisko, adres dla doręczeń z kodem pocztowym. Podanie nieprawdziwych, niepełnych albo niepodanie w ogóle danych uniemożliwi wysłanie nagrody.
2. Przekazane dane będą chronione zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 r., nr 101, poz. 926, z późn. zm.)
3. Organizator oświadcza, że na podstawie art. 24 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tj. z 2002 roku Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) jest administratorem podanych przez Laureata danych.
4. Organizator informuje, że podanie przez Uczestnika danych jest dobrowolne, jednakże ich podanie jest niezbędne do uczestniczenia w Konkursie. Organizator informuje, że na podstawie art. 7 pkt 5, art. 24 i art. 32 cyt. Ustawy przysługuje Laureatowi prawo kontroli przetwarzania swoich danych osobowych, w tym prawo wglądu, ich poprawiania, usunięcia, a ponadto zgoda na ich przetwarzanie może zostać odwołana w każdym czasie.

## **§10 Postanowienia końcowe**

1. Treść Regulaminu jest dostępna na stronie [www.msz.com.pl](http://www.msz.com.pl) oraz udostępniona do wglądu w siedzibie Organizatora.